아이디어 토론 기록(2021-12-01)

## **초기 아이디어 하나씩 낼 때**

|  |  |
| --- | --- |
| **김건범** | 디펜스 장르 |
| **김민상** | 마을 만들기 |
| **김범주** | 방치형 |
| **김태현** | 사행성 |

처음에는 수동적이지만 나중에는 대부분을 방치형으로

일꾼을 뽑아서 하기 (와 전투력 1000만 3성 나무꾼이야!)

**팀의 의견을 모아 나온 결과**

마을을 성장시킨다 (클래시오브클랜 유사)   
그 마을을 디펜스 하는게 주요 컨텐츠   
이때 플레이어는 1인칭 (3D)로 디펜스에 직접 참여   
( Ex : FPS 처럼 총쏘면서 적 막기 + 포탑 , 유닛을 배치해서 막기 )

## **1차 피드백**

|  |  |
| --- | --- |
| 유사한 게임 (+참고할 수 있는 동영상) | |
| **수호지** | <https://www.youtube.com/watch?v=2pd7fUCR9Fo>  (기획 초기 베이스) |
| **생텀 2** | <https://www.youtube.com/watch?v=lHuYRHiSiHg>  (초기 기획과 가장 유사한 게임) |
| **리로드 디펜스** | <https://www.youtube.com/watch?v=67MZ3sYVPlI>  (직접 마법을 써서 싸우기) |
| **마인크래프트 디펜스** | <https://www.youtube.com/watch?v=FB9u9ZtPtT8&t>  (길을 만들어서 막기) |
| **스타크래프트 2**  **마린 1인칭** | <https://www.youtube.com/watch?v=UMeeAgOXzZ4&t>  (1인칭으로 싸우고 건물을 짓기) |
| **스타크래프트 2**  **성큰 디펜스** | <https://www.youtube.com/watch?v=A2WBJE4aPJE>  (벽이 공격하고 여러 유닛으로 적을 막기) |
| **붐비치** | <https://www.youtube.com/watch?v=2Mo5ovDgHsA>  (스테이지 형식의 디펜스를 뚫기) |
| **데아빌** | <https://www.youtube.com/watch?v=q1zLEb2cZcM&t>  (사방에서 적이 몰려와 전략적으로 막기) |
| **팩토리오** | <https://www.youtube.com/watch?v=hdQDDyGreOY&t>  (체계적으로 건물을 짓고 운영하기) |